

ABSTRAK

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN E-MODUL INTERAKTIF
BERBASIS APLIKASI PADA MATERI SISTEM KOORDINASI KELAS
XI**

Margaretha Wahyu Widyasari

171434010

Pandemi *Covid-19* yang ditetapkan sejak tahun 2020 berdampak pada sebagian besar aktivitas, salah satunya berdampak pada sistem pendidikan. Pandemi *Covid-19* mengakibatkan berubahnya sistem pembelajaran tatap muka menjadi pembelajaran jarak jauh (PJJ). Sehingga pembelajaran dilaksanakan dengan berbagai *platform* belajar digital. Media telah digunakan belum sepenuhnya mampu melayani kebutuhan peserta didik. Mengatasi permasalahan tersebut diperlukan media digital yang bersifat efektif dan efisien, yang mampu memenuhi kebutuhan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran e-modul interaktif berbasis aplikasi pada materi sistem koordinasi kelas XI.

Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) untuk menghasilkan suatu produk dan diuji kelayakannya. Peneliti menggunakan 5 langkah penelitian yaitu, potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi produk, revisi produk.

Penelitian ini menghasilkan produk media pembelajaran berupa e-modul interaktif berbasis aplikasi pada materi sistem koordinasi kelas XI. Produk dikemas dalam bentuk aplikasi, dengan sistematika penyusunan modul, dilengkapi *video* animasi pembelajaran, dan informasi IPTEK. Hasil validasi menunjukkan skor rata-rata yang diperoleh adalah 3,57 yang termasuk dalam kategori sangat baik, dan layak diuji coba secara terbatas berdasarkan komentar dan saran validator.

Kata kunci : Penelitian dan Pengembangan, aplikasi, e-modul, sistem koordinasi.

ABSTRACT***DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIUM INTERAKTIVE E-MODULE BASED APPLICATIONS IN COORDINATIONS SYSTEM FOR GRADE XI***

Margaretha Wahyu Widyasari

171434010

The Covid-19 pandemic which has been set since 2020 has an impact on most activities, one of which has an impact on the education system. The covid pandemic 19 was the turning of the system of face-to-face learning into long-range learning. So learning has been used with various media digital learning platforms has not fully served the needs of learners. Addressing these issues requires effective and efficient digital media, which meets needs. The research is intended to develop the application e-module interactive learning media on the xi class coordination system material.

The study used the research and development method (r&d) to produce a product and be tested for it. Researchers are using the five steps of research that is, potential and problem, data collection, product design.

Product validation, product revision. The research results in the learning media products of the e-interactive modules based on applications class xi coordination materials packed into applications, with systematizing modules, with learning animation videos, and validation iptek information showing the ratata score given by is 3.57 vang in very good category and the lavatory information is limited according to validator's comments and Suggestions.

Keywords: *Research & Development, Application, e-module, coordination, syystem*